

CURRICULUM STUDI E PROFESSIONALE



INFORMAZIONI PERSONALI

Nome e Cognome **ROMINA NESTI**

ESPERIENZA LAVORATIVA

Da gennaio 2018 a oggi Formatore e consulente per enti pubblici e privati sui temi dell'educazione
Dal 2012 al 2017: Ricercatore Legge 240/10 a tempo determinato in Didattica e Pedagogia
speciale (MPED/03) Università di Firenze, Dipartimento di Scienze della
Formazione e Psicologia
2005-2012 Docente a contratto presso la Facoltà di Scienze della Formazione
2010 al 2012 Titolare di Borsa di ricerca
2005 al 2010 Titolare di Assegno di ricerca
2002-2004: Lavoro di Ricerca presso il Dottorato in "Metodologie della ricerca
pedagogica. Teoria e storia" Università di Firenze
1997-2001: Educatore con contratti a termine presso gli asili nido del comune di Firenze

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Abilitazione Nazionale a Professore Associato nel settore concorsuale
11/D1 "Pedagogia generale e sociale" con l'ASN 2016, V quadrimestre
(Luglio 2018)

Dottorato di ricerca in "Metodologie della ricerca pedagogica. Teoria e
storia", conseguito presso Dipartimento di Scienze dell'Educazione e dei
Processi Culturali e Formativi Facoltà di Scienze della Formazione,
Università degli studi di Firenze in data 7/4/2005.

Laurea in Scienze dell'Educazione 110 e lode/110, conseguita presso la
Facoltà di Scienze della Formazione, Università degli studi di Firenze in
data 4/7/2001.

Diploma Magistrale conseguito presso l'Istituto Magistrale Giovanni Pascoli
(Firenze) nel 1992

ATTIVITÀ DIDATTICHE E DI FORMAZIONE

DOCENZE UNIVERSITARIE

CORSI UNIVERSITÀ DI FIRENZE

Dal 2005 al 2017 ha svolto corsi, seminari e laboratori presso i corsi di Laurea
di Scienze della Formazione Primaria; Scienze dell'infanzia; Scienze
dell'Educazione e della Formazione; Scienze motorie, sport e salute. In
particolare ha avuto l'affidamento degli insegnamenti di "Metodologia del
gioco e dell'animazione"; "Nuove tecnologie per l'educazione"; "Pedagogia
Speciale". Ha insegnato "Didattica generale" presso TFA e PAS.

Ha svolto docenze presso Master Universitari di I e II livello e Corsi di Perfezionamento. Seminari come ad esempio presso la Scuola di Architettura, Corso di Laurea Magistrale in Design, insegnamento Laboratorio Communication Design dal titolo *Progettare per i bambini: aspetti educativi* e lezioni presso il dottorato di “Scienze dell’educazione e psicologia” (*Game studies: il gioco al centro della ricerca e Fare ricerca sul gioco oggi: tra game based-learning, Serious game e gamification*)

ALTRE DOCENZE UNIVERSITARIE

Dal 2014 al 2017 Docenze presso l’Università Telematica IUL, Corso di studi Metodi e tecniche delle interazioni educative, incarico di insegnamento “Teoria e metodi della progettazione formativa”.

Università della Valle d’Aosta, Corso di Laurea in Scienze della Formazione Primaria affidamento dell’insegnamento “Metodologia del gioco e tecniche di animazione”.

ALTRE ATTIVITÀ DI FORMAZIONE

Negli ultimi anni ha progettato e svolto percorsi di formazione e aggiornamento per docenti di Scuola dell’infanzia, Primaria e Secondaria e per educatori su molteplici temi (dalla Didattica Metacognitiva alla Media Education alla didattica ludica, alla didattica per competenza per lo sviluppo di forme di apprendimento sostenibile). Se ne elencano alcuni:

Docente nel Progetto POR “Futuro Sociale Prossimo modulo” sull’Orientamento rivolto agli insegnanti di Scuola Secondaria Superiore, Regione Toscana (aree Firenze e Prato) (ottobre 2018- ancora in corso).

Docenza nel percorso di formazione commissionato dal Comune di Firenze all’Università degli Studi di Firenze “Media Education nella prima infanzia” rivolto agli educatori e agli insegnanti dei Nidi d’Infanzia e delle Scuole dell’Infanzia del Comune di Firenze (marzo-maggio 2018).

Docenza nel percorso di aggiornamento insegnanti scuola Primaria “Competenze: progettazione, valutazione”, Istituto Comprensivo Statale F. Sacchetti, San Miniato (aprile 2018)

Docenza percorso di Formazione “Gli spazi e i materiali nell’organizzazione delle esperienze di apprendimento” rivolto agli educatori e insegnanti del comune di Empoli commissionato da Centro Bruno Ciari (Gennaio-Aprile 2018)

Docenza nel corso di formazione per insegnanti di scuola secondaria di primo e secondo grado ambito territoriale 5 “Didattica per competenze ambito metacognitivo e inclusivo” (Settembre 2017 e Settembre 2018)

Docenza nel percorso di formazione commissionato dal Comune di Firenze all’Università degli Studi di Firenze “Media Education nella prima infanzia” rivolto agli educatori e agli insegnanti dei Nidi d’Infanzia e delle Scuole dell’Infanzia del Comune di Firenze (gennaio-maggio 2017).

Progettazione e docenza di un MOOC dal titolo *Gamification in educazione nuove strade per apprendere* in piattaforma EMMA. (novembre 2016-gennaio 2017)

Docenza nel progetto di formazione coordinato dal Professor Mariani su “Educazione all’immagine e Media education” rivolto ai coordinatori pedagogici e agli insegnanti del Consorzio Metropoli (da febbraio 2016 a novembre 2016) e ai coordinatori pedagogici e agli insegnanti del Consorzio Co&So (aprile 2016)

Docenza e progettazione del Webinar per eTwinning (formazione insegnanti e educatori) *Gamification in education: una risorsa per la didattica* (23 Maggio 2016).

Docenza nel progetto di formazione dell’Università di Firenze “Educazione all’immagine, Media education e cittadinanza digitale” rivolto ai coordinatori pedagogici, agli educatori e agli insegnanti dei Nidi d’Infanzia e delle Scuole dell’Infanzia del Comune di Firenze (da settembre 2015 a gennaio 2016).

Docenza nel Corso di formazione educatori e insegnanti scuola dell'infanzia dei Comuni del Mugello promosso da Unione Montana dei Comuni del Mugello e Centro Studi "Bruno Ciari" (gennaio 2015)

Docenza nel Corso di Formazione educatori e insegnanti scuola dell'infanzia Comune di Firenze organizzato con il CEMEA nell'ambito del progetto Continuità 0-6. (gennaio-marzo 2014)

Docenza Corso di Formazione insegnanti I e II grado Regione Toscana (Settore Istruzione ed educazione) Consorzio LAMMA. *Alla ricerca di un apprendimento sostenibile: didattica per competenze* (settembre-ottobre 2013)

Docenza Corso di Formazione insegnanti e educatori su "Ludicamente" Comune di Pistoia, organizzato dal CEMEA (settembre-novembre 2009)

Ha tenuto seminari con genitori e insegnanti sui temi del gioco, videogiochi e dell'uso della rete; Webinar per eTwinning (*Gamification in education: una risorsa per la didattica*) (23 Maggio 2016).

PARTECIPAZIONE A CONVEGNI E SEMINARI NAZIONALI E INTERNAZIONALI

Tra i convegni e seminari ai quali ha partecipato se ne elencano alcuni:

Il Linguaggio delle emozioni (laboratorio per adulti insieme a Fabio Pansera e Andrea Pecciarini), *Forum Internazionale della Formazione, L'Universo dei linguaggi*, Camaiore, 14 Ottobre 2018,

Coordinamento dei Laboratori interattivi *Alfabeti Emozionali, Scuola estiva Crescere "Relazioni Affetti, Emozioni"*, 28-30 Giugno, 2018, Pistoia

L'inserimento sociale delle persone svantaggiate, intervento al Convegno internazionale *Valori europei e azione sociale: quale coerenza?*, Università degli Studi di Firenze, Firenze 15 maggio 2018

Pratiche di educazione al patrimonio culturale immateriale e ricerca. I giochi tradizionali come risorsa, intervento al Seminario Formativo *Tocatì. Un patrimonio condiviso. Le giornate dell'immateriale*, Verona, 18-19 novembre 2017

Videogame e storia: viaggi tra passato e Futuro, Intervento al Seminario *La storia raccontata ai bambini*, Università degli Studi di Firenze 9 novembre 2017

Gamification as instructional design for online teaching, ICEM 2017, 20-22 Settembre, Università Federico II Napoli.

Share & Teach. A New Interactive way of designing teaching materials on different devices. (con Laura Girdali e Lara Musa), IETC 2017 International Educational Technology Conference August 16-18, 2017 Harvard University, Cambridge, MA, USA

Il gioco come Media, intervento al convegno *Media education nella prima infanzia*, Università di Firenze, 27 maggio 2017.

Frontiere del game-based learning: la "gamification", intervento al Seminario internazionale *Il gioco infantile: sguardi e sfaccettature*, Università della Valle d'Aosta, 13 dicembre 2016.

Il gioco come fattore di cambiamento, intervento al Seminario *ASAP Game Design for servitization*, Ricoh, Milano, 24 novembre 2016.

Pensare e progettare interventi di gamification: come quando e perché. Workshop eTwinning Incontro annuale ambasciatori, Firenze, 9 settembre 2016.

Seminario tecnico sul tema "Nuovi modelli didattici e gamification dell'e-learning", Trio, Web Learning-Regione Toscana, 26 maggio 2016.

Giocare con le parole, intervento al convegno *Dietro la lavagna*, Lucca, 25 ottobre 2014.

Il corpo giocato nei mondi virtuali, comunicazione al convegno *La corporeità: il contributo delle scienze umane*, Università di Firenze, 12-13 marzo 2010.

La formazione va in scena Partecipazione alla tavola rotonda 1° Forum internazionale del Teatro e del Gioco nelle organizzazioni, Università di Firenze, 12 giugno 2009

The educational and social importance of motor games and sports with particular reference to the Olympic phenomenon, relazione tenuta al *17th international seminar on Olympic studies for postgraduate students*, International Olympic Academy, Olimpia, 1-31 luglio, 2009.

PARTECIPAZIONE A PROGETTI

NAZIONALI E INTERNAZIONALI

Partecipazione al progetto "DREAM" Erasmus Plus (Development and Run-Test of an Educational Affective Model)

Partecipazione al Progetto META META-Minorities groups Education Trough Art, Erasmus Plus, KA3, Perspective Iniziatives Forward Looking Cooperation Project

Partecipazione al progetto "Arno. Un fiume da scoprire", presentato da CEA del Valdarno Inferiore

Partecipazione al Progetto SCOUT (Scuola Università in Continuità), Università di Firenze, finanziato dal MIUR, Responsabile del Progetto Prof.ssa Furlanetto, Responsabile scientifico Prof.ssa Boffo.

Partecipazione al Progetto internazionale CirShool Comenius LLP

Partecipazione al progetto di Educazione ambientale, Provincia di Firenze, Riciclabilandia (Responsabile Scientifico Prof.ssa Del Gobbo)

Partecipazione Prin 2006-2009 La pedagogia critica nella sua presenza internazionale (Responsabile Prof. Cambi)

ALTRO

INCARICHI ISTITUZIONALI PRESSO L'UNIVERSITÀ DI FIRENZE

Come ricercatore presso l'Università di Firenze ha svolto incarichi istituzionali come membro (esterno e interno) di commissioni per procedure selettive e commissioni esame. È stata membro della commissione Orientamento della Scuola di Studi Umanistici e della Formazione e Delegato interno orientamento in ingresso e in itinere corso di laurea Scienze della Formazione e dell'educazione.

PREMI

Premio Siped 2017 categoria Ricercatore area didattica per il volume *Game based-learning. Gioco e progettazione ludica in educazione* (Pisa, ETS, 2017)

REVIEWER PER RIVISTE SCIENTIFICHE

"Studi sulla Formazione"

"Media Education"

"Lifelong Lifewide Learning"

"Rivista italiana di Educazione familiare"

PARTECIPAZIONE A COMITATI SCIENTIFICI E EDITORIALI

Membro del Comitato di Redazione rivista "Studi Sulla Formazione"

Membro del Comitato Scientifico della Collana "Le Spighe. Scritture tra scuola e educazione", Editrice ETS, Pisa.

Membro del Comitato Scientifico della Collana "Pedagogicamente e Didatticamente", ETS Pisa

PUBBLICAZIONI:

- R. Nesti, *Game-Based learning e ricerca sperimentale: attuali tendenze*, in "Nuova secondaria", n. 4, dicembre 2018, sezione on line.
- R. Nesti, *App education nella prima infanzia*, in C. Di Bari, A. Mariani, *Media education 0-6*, Roma, Anicia, 2018, pp. 143-156.
- R. Nesti, *Game-Based Learning. Gioco e progettazione ludica in educazione*, Pisa, ETS, 2017.
- R. Nesti, *Dire fare... baciare! Emozionarsi giocando*, in "Studi sulla Formazione", 1, 2017, pp. 229-237
- R. Nesti, *Il MOOC incontra la Gamification. Riflessioni su un'esperienza di progettazione di un MOOC su piattaforma EMMA*, "Studi sulla Formazione" 1, 2017, pp. 239-251.
- R. Nesti, *Il gioco "liquido" in una società liquida: luci e ombre della "ludicizzazione" nella formazione permanente*, in "Metis", 1, 6, 2017.
- R. Nesti, *Una rete di storie...narrazioni digitali*, in G. Staccioli, *L'albero dei racconti*, Pisa, Pacini, 2015, pp. 91-131.
- R. Nesti, *La corruzione del ludico: un rischio di oggi e un'emergenza educativa. Riflessioni pedagogico-didattiche*, in "Studi sulla Formazione", 2, 2013, pp. 195-209.
- R. Nesti, *Emozioni in gioco*, in A. Mannucci, L. Collacchioni (a cura di), *Emozioni, cura, riflessività*, Pisa, ETS, 2012; pp. 151-160.
- R. Nesti (a cura di), *Didattica nella 'primaria'. Ambiti e percorsi attuali*, Roma.
- R. Nesti, *Giovanni Antonio Colozza: un pedagogista tra positivismo e herbartismo*, in A. Colozza, *Il giuoco nella psicologia e nella pedagogia*, (nuova edizione a cura di R. Nesti con introduzione) Palermo, Fondazione "Vito Fazio-Allmayer", 2012, pp. 5-43.
- R. Nesti, *Frontiere attuali del gioco: per una lettura pedagogica*, Milano, Unicopli, 2012.
- R. Nesti, *Crescere giocando*, in E. Macinai, *Il nido dei bambini e delle bambine*, ETS, Pisa, 2011, pp. 59-74.
- R. Nesti, *Il corpo giocato nei mondi virtuali*, in "HUMANA.MENTE", vol. 14, 2010, pp.251-256.
- R. Nesti, *The educational and social importance of motor games and sports with particular reference to the Olympic phenomenon*, in *The Olympic games as a celebration: evaluation of the Olympic games of Beijing and the course towards the Olympic game of Vancouver*, International Olympic Academy, 17th international seminar on Olympic studies for postgraduate students, International Olympic Academy, Athens, 2010, pp. 99-109.
- F. Cambi, R. Certini, R. Nesti, *Dimensioni della pedagogia sociale*, Roma, Carocci, 2010.
- R. Nesti, *Gioco e corporeità nella scuola*, in R. Biagioli, T. Zappaterra (a cura di), *La scuola primaria. Soggetti, contesti, metodologie e didattiche*, ETS, Pisa, 2010, pp. 297-312.
- R. Nesti, *La Bildung tra Gentile e Heidegger*, in F. Cambi, E. Giambalvo, *Rileggere Gentile*, Palermo, Fondazione Vito Fazio-Allmayer, 2009, pp. 219-227.
- R. Nesti, *Un'assenza rivelatrice: il ludico nell'esperienza educativa di don Milani. Note*, in C. Betti (a cura di), *Don Milani fra storia e memoria*, Milano, Unicopli, 2009, pp. 273-278.
- R. Nesti, *Persona e Bildung nella filosofia di M. Scheler*, in F. Cambi (a cura di), *Soggetto come persona*, Roma, Carocci, 2007, pp. 105-123.
- R. Nesti, *I giocattoli nell'era postindustriale*, in F. Cambi, G. Staccioli (a cura di), *Il gioco in Occidente*, Roma, Armando, 2007, pp. 216-231.
- R. Nesti, *La 'vita autentica' come formazione. Lettura pedagogica di Essere*

e tempo di Martin Heidegger, Firenze, Firenze University Press, 2007.

R. Nesti, *Il dolore: interpretazione e cura. Strategie pedagogiche*, in “Studi sulla formazione”, 2, 2006, pp. 54-72.

R. Nesti, *L'etica dei valori e l'intenzionalità in Max Scheler*, in F. Cambi (a cura di), *Intenzionalità: una categoria pedagogica*, Vol. II. *Modelli fenomenologici*, Milano, Unicopli, 2004, pp. 55-77

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali.